



VI BLANDER LÆRING INN I LEK OG MORO.

LÆRINGSTØTTENDE AKTIVITETER PÅ AKS SKJØNNHAUG

TallMagi

Stort sett alt i vår tilværelse er kontrollert av tall. Du får et fødselsnummer når du blir født – du blir veid og målt, og man må finne riktig størrelse på klær og bleier. Datamaskiner, mobiler, vekkerklokker, priser i butikken, avstand mellom planeter eller til Bergen. Og hvor gammel er du når du kan begynner på skolen eller ta "lappen"? Økonomi, tid, alder, vekt, størrelser, lengder og bredder – alt bygger på tall. Vi trer inn i tallenes magi.



Veiledet lesing og
matte

Barna får lese- og matteforståelse på en morsom og aktiv måte (utvalgte elever i samarbeid med skolen)



BOKSTAVLETING

1. KLASSE leker med bokstavene de har lært på skolen.



KOKKER I KAMP

Barna samarbeider om å lage et måltid. De deler, ganger og måler, og får kunnskap om kjøkkenredskaper.



FRA A TIL Å

En reise gjennom alle bokstavene. Vi lager et hotell, som bokstavene flytter inn i.



VI BLANDER LÆRING INN I LEK OG MORO.



AKS-NISK

Forståelse av norske ord. Vi tar for oss forskjellige temaer, og lærer oss forskjellige ord innenfor temaet. F.eks: kroppen og familien.



SANGLEKER

Vi leker og synger sangleker med temaer fra AKS-NISK



SPRÅKBEVEGELSE

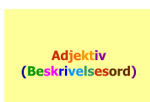
Vi beveger oss ved hjelp av ord (f.eks. hinke, hoppe, høyre arm, venstre ben, over og under)



EVENTYRLESING

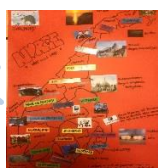
og tall.

Vi leser kjente og ukjente eventyr for barna, med hovedfokus på norske ord, uttrykk



ADJEKTIVFORTELLINGER

Vi lager egne historier og putter inn passende og upassende beskrivelsesord.



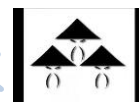
VÅRT LILLE LAND

Vi tar for oss kjente steder og fylker i det lille landet vårt.



SÅ REISER VI TIL...

Vi ser litt på våre gode naboland i Norden. Steder, språk, nasjonalretter o.s.v.



3 SMÅ KINESERE

Forskjellen på konsonanter og vokaler Er det virkelig så vanskelig ?? ☺



VI BLANDER LÆRING INN I LEK OG MORO.



MIND. TEMA

F.EKS FILM - Hovedfokus på respekt og forståelse for andres meninger og interesser



MIND EXPLOSION

Vi dykker ned i temaene: Hærverk, Nettvett, Kroppens forandringer, Identitet, Kriminalitet, Grensesetting og Rasisme.



AKS-KAFE

Barna får utdelt lekepenger, og "kjøper" maten sin på AKS-kafeen. Her må barna selv finne ut hvor mye av hver ting de kan kjøpe.



A-BALL

Tall- og bokstavballer som kombinerer fysisk aktivitet med faglig læring og morsomme oppgaver som barna løser i fellesskap.



RUMPELDUNK

Et ballspill fra Harry Potters verden. Spillet er ganske innviklet, og gode mattekunnskaper kommer godt med. Hvert lag består av en målmann, to knakkere, tre jagere og en speider. Vi bruker sopelimer, og ballene vi bruker kalles Sluffen, klabber og gullsnoppen.



BUDSJETT OG REGNSKAP 4.KLASSE KLUBB

4.klasse-klubben "Optimus Prime", kjøper inn råvarer, lager, steker og selger vafler. Barna skriver regnskap, og sparer til egne 4.klasse – turer.



SKAL VI VEDDE?

Det vanskelige er en bagatell, det umulige en utfordring. Vi trosser fysikkens verden, og gjør det umulige mulig



VI BLANDER LÆRING INN I LEK OG MORO.



VITENSKAP ER KULT

Vi utforsker morsomme vitenskapelige gåter og eksperimenter. Vi bruker materiell fra Andreas Wahl – kjent fra Barne-Tv.



DE SYV UNDERVERKER

De syv underverker trenger ikke bare å være flotte bygninger....- vi tenker at våre syv underverker er sansene våre, og at vi kan gå, løfte, hoppe og løpe. Men hva skjer hvis vi blir tatt fra noe vi kanskje tar for gitt? Vi tester ut hvordan det er å være blind, mangle en arm eller mangle luktesansen.



Kunnskaps orientering

I samarbeid med skolen, lager vi poster og oppgaver i skogen. Vi tar utgangspunkt i temaer barna har på skolen.



GLOSE-DUELL

Barna får utdelt "en haug" av bokstaver, og skal på kortest mulig tid legge flest mulig ord (2., 3. og 4. klasse)



DANSE-SHOW

Gjennom øving til danseshow får barna kjennskap til formasjoner og tellinger.



PC: KIDSA KODER

Barna utvikler egne programmer ved hjelp av et eget programmeringsspråk. Barna skal kunne bruke og forstå grunnleggende prinsipper i programmering.



SKOLE-BOMBA

Under måltidene, gjennomfører vi hver dag konkurranser, høytlesning eller "Hangman". Vi tar utgangspunkt i hva barna sliter med på skolen, og bygger opp temaer rundt dette.



Oslo kommune
Utdanningsetaten
Skjønnehaug Aktivitetsskole

VI BLANDER LÆRING INN I LEK OG MORO.